

# Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada PT. White Horse Ceramic Indonesia

Christian Haryadi<sup>1</sup>, Rita Wahyuni Arifin<sup>2,\*</sup>

<sup>1</sup> Manajemen Informatika; AMIK BSI Bekasi; Jl. Raya Kali Abang No.8 Perwira Bekasi. Telp. (021) 88985613; e-mail: Christian.haryadi@gmail.com

<sup>2</sup> Manajemen Informatika, STMIK Bina Insani; Jl. Siliwangi No. 6 Rawa Panjang. Bekasi Barat, Telp/Fax.021-88958130/021-82400924/021-8853574; e-mail: [ritawahyuni@binainsani.ac.id](mailto:ritawahyuni@binainsani.ac.id)

\* Korespondensi: e-mail: [ritawahyuni@binainsani.ac.id](mailto:ritawahyuni@binainsani.ac.id)

Diterima: 20 November 2016; Review: 25 November 2016; Disetujui: 29 November 2016

Cara sitasi: Haryadi C, Rita WA. 2016. Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada PT. White Horse Ceramic Indonesia. Bina Insani ICT Journal. 3 (2): 370-383.

**Abstrak:** Dalam era globalisasi sekarang ini, teknologi informasi melaju dengan cepatnya. Adapun komputer yang merupakan peralatan yang diciptakan untuk mempermudah pekerjaan manusia, mencapai kemajuan baik disalam pembuatan *hardware* maupun *software*. PT. White Horse Ceramic Indonesia membutuhkan sekali adanya suatu sistem yang menunjang proses penggajian yang baik bagi para karyawannya. Untuk itulah penulis mencoba membuat Tugas Akhir mengenai perancangan program penggajian karyawan pada PT. White Horse Ceramic Indonesia. Sistem yang ada pada PT. White Horse Ceramic Indonesia masih dilakukan secara manual, mulai dari pencatatan data pegawai dan penyimpanan data-data lainnya yang berhubungan dengan proses transaksi penggajian hingga pembuatan slip gaji, sehingga memungkinkan terjadinya kesalahan dalam pencatatan, yang berpengaruh dalam pembuatan laporan. Perancangan program merupakan solusi yang terbaik untuk memecahkan persoalan yang ada pada PT. White Horse Ceramic Indonesia. Dengan perancangan program ini, diharapkan jalannya kegiatan usaha menjadi lebih efektif dan efisien.

**Kata Kunci :** Perancangan Program, Program Penggajian Karyawan

**Abstract:** In this era of globalization, the information of technology accelerates so fast. Meanwhile with the presence of computer which is one of many sophisticated instruments made by people is really helpful and to ease people's work due to the emerging of both the hardware and software. PT. White Horse Ceramic Indonesia fully needs an information system which support a fine salary payment process for the employees. And for that the writer try to make the final task about design of employee salary payment in PT. White Horse Ceramic Indonesia. At now, the system which is being applied in PT. White Horse Ceramic Indonesia still done manually, starting from employees data processing and the others data stores which related to the salary payment transaction until the making of note of salary process, however, the mistakes could be happened in registration process, so the making of reports could be affected. Design of Program is the best solution to solve some problems appeared in PT. White Horse Ceramic Indonesia. In this design of program, the operational of this business is more effective and efficient could be in expectation.

**Key Word :** Design of Program, Employee Salary Payment Program

## 1. Pendahuluan

Kemajuan teknologi akhir-akhir ini terasa begitu pesat, sehingga menuntut adanya suatu sistem yang lebih baik untuk menunjang segala pembangunan yang semakin lama semakin berkembang khususnya dibidang komputerisasi baik dalam penggunaan perangkat

keras (*hardware*) perangkat lunak (*software*) maupun sumber daya manusia (*brainware*) yang berkualitas. Semakin berkembangnya teknologi, semakin banyak pula permasalahan-permasalahan yang terjadi. Apalagi pada zaman sekarang ini kita dituntut untuk menyelesaikan segala sesuatu se-efektif dan se-efisien mungkin agar mendapatkan hasil yang maksimal.

## 2. Metode Penelitian

Untuk mendapatkan data-data yang dapat menunjang penyusunan Tugas Akhir ini, penulis menggunakan beberapa metode penelitian sebagai berikut :

### a. Pengamatan Langsung (*Observasi*)

Suatu bentuk metode riset yang menggunakan proses pengamatan objek atau suatu permasalahan penelitian secara langsung di dunia nyata, penulis dapat mengadakan peninjauan langsung dan mengamati proses kerja khususnya pada bagian accounting Perusahaan sehingga mendapatkan informasi yang jelas mengenai permasalahan / penggunaan sistem yang berjalan.

### b. Wawancara (*Interview*)

Suatu bentuk riset yang menggunakan proses tanya jawab secara langsung dan sistematis. Dalam wawancara ini penulis melakukan tanya jawab langsung dengan bagian yang berkepentingan yaitu Pemilik Perusahaan.

### c. Studi Pustaka

Suatu bentuk riset yang menggunakan proses pencarian data dengan cara mencari, membaca buku dan mengolah isi dari beberapa referensi buku yang dapat dijadikan tujuan dalam pencarian data.

Dalam riset ini, penulis membatasi ruang lingkup pada pembahasan penggajian karyawan yang prosesnya mulai dari pengolahan data karyawan, pengolahan data absen, penghitungan gaji, jurnal serta pembuatan laporan yang ditujukan kepada pimpinan perusahaan.

Program adalah pernyataan yang di susun menjadi satu kesatuan prosedur yang berupa urutan langkah yang di susun secara logis dan sistematis untuk menyelesaikan masalah. Urutan langkah ini merupakan sederetan instruksi (*statement*) dalam bahasa yang di mengerti oleh komputer. Bahasa komputer merupakan sarana komunikasi yang menghubungkan antara manusia dengan komputer.

*Microsoft Visual FoxPro 9.0* adalah bahasa pemrograman visual yang berorientasi pada objek (*Object Oriented Programming*) dan juga sebagai *System Manajemen Database Relational (DBMS)*. Dengan adanya *Microsoft Visual FoxPro 9.0* ini maka dapat memudahkan para *programmer* untuk membuat program yang familiar untuk pemakai (*user*) karena menggunakan visualisasi dan animasi yang cukup tinggi serta tampilan yang menarik untuk dilihat.

Menurut Chris Gane dan Trish Sarson proses normalisasi merupakan proses pengumpulan data menjadi table-tabel yang menunjukkan *entity* dan relasinya (Jogiyanto HM.2001:403).

Diagram alur atau *flowchart* adalah simbol-simbol yang digunakan untuk menggambarkan urutan proses yang terjadi didalam suatu program komputer secara sistematis dan logis. Bentuk *flowchart* yang sering digunakan dalam proses pembuatan program komputer adalah sebagai berikut:

#### a. Program *Flowchart*

Simbol-simbol yang menggambarkan proses secara rincian dan detail antara instruksi yang satu dengan lainnya dalam suatu program komputer.

#### b. Sistem *Flowchart*

Simbol-simbol yang menggambarkan proses secara rinci dan detail suatu sistem komputerisasi yang bersifat fisik.

Adapun teknik pembuatan *flowchart* adalah sebagai berikut:

#### a. *General Way*

Teknik pembuatan dengan cara ini biasanya digunakan dalam menyusun logika satu program yang menggunakan perulangan proses secara tidak langsung (*non direct loop*).

#### b. *Iteration Way*

Teknik pembuatan dengan cara ini biasanya digunakan untuk logika program yang cepat serta bentuk permasalahan yang kompleks. Dimana perulangan proses yang terjadi bersifat kompleks (*direct loop*).

Menurut Jogiyanto (2005:787) HIPO (*Hierarchy Plus-Input-Process-Output*) merupakan metodologi yang dikembangkan dan didukung oleh IBM. HIPO sebenarnya adalah alat dokumentasi program, akan tetapi sekarang HIPO juga banyak digunakan sebagai alat disain dan tehnik dokumentasi dalam siklus pengembangan sistem digambarkan oleh fungsi utamanya. HIPO dapat digunakan sebagai alat pengembangan system dan dokumentasi program.

### 3. Hasil dan Pembahasan

#### 3.1. Spesifikasi Rancangan Program

Didalam spesifikasi rancangan program ini, penulis akan menjelaskan mengenai rancangan program yang akan dibuat, baik itu mengenai bentuk-bentuk masukan dan kelauran, normalisasi *file*, spesifikasi *file*, spesifikasi program serta *flowchart* yang akan dibuat untuk menyelesaikan permasalahan yang ada pada penggajian pada PT. White Horse Keramik Indonesia.

##### 1. Rancangan Bentuk Masukan

Bentuk dokumen masukan merupakan dokumen atau data yang dibuat sebagai acuan dalam pembuatan atau pengisian data pada program penggajian PT. White Horse Keramik Indonesia ini.

Adapun dokumen masukan yang digunakan adalah sebagai berikut:

- a. Nama Dokumen : Data Karyawan
- Fungsi : Untuk mengetahui karyawan
- Sumber : Karyawan
- Tujuan : HRD
- Media : *Layout* monitor
- Frekuensi : Setiap ada karyawan baru

##### 2. Rancangan Bentuk Keluaran

Bentuk dokumen keluaran merupakan dokumen atau data yang dibuat berdasarkan data keluaran penggajian PT. White Horse Keramik Indonesia, yang berupa slip gaji dan laporan gaji yang digunakan sebagai bukti transaksi penggajian yang telah dilakukan.

Adapun dokumen keluaran yang digunakan adalah sebagai berikut:

- a. Nama Dokumen : Slip Gaji
  - Fungsi : Sebagai bukti pembayaran gaji karyawan
  - Sumber : HRD
  - Tujuan : Karyawan
  - Media : Kertas
  - Frekuensi : Setiap Pembayaran Gaji
- 
- b. Nama Dokumen : Laporan Gaji
  - Fungsi : Untuk mengetahui Jumlah gaji yang dikeluarkan
  - Sumber : HRD
  - Tujuan : Pimpinan Perusahaan
  - Media : Kertas
  - Frekuensi : Periode Tertentu
  - Jumlah : Sesuai Kebutuhan

##### 3. Normalisasi File

- a. Bentuk Tidak Normal ( *Unnormalized Form* )

Nik	Sakit	Bulan	Tanggal
Nama_kar	Izin	Nik	Total_transport
Kojab	Alpa	No_absen	Total_makan
Alamat	Kojab	Nama_kar	No_jurnal
Agama	Nama_jab	Kojab	Tgl_jurnal
Status	Gapok	Status	Debet
Jenis_kel	Tjabatan	Gapok	Kredit
No_absen	Ttransport	Tjabatan	No_perkiraan
Bulan	Tmakan	transport	Noslip
Nik	No_perkiraan	Tmakan	No_perkiraan
Nama_kar	Nama_perkiraan	Jamsostek	Tdebit
Masuk	Noslip	Total_gaji	Tkredit

**Gambar 1. Bentuk Tidak Normal (*Unnormalized Form*)**

b. Bentuk Normal Kesatu (*First Normal Form* atau *1NF*)

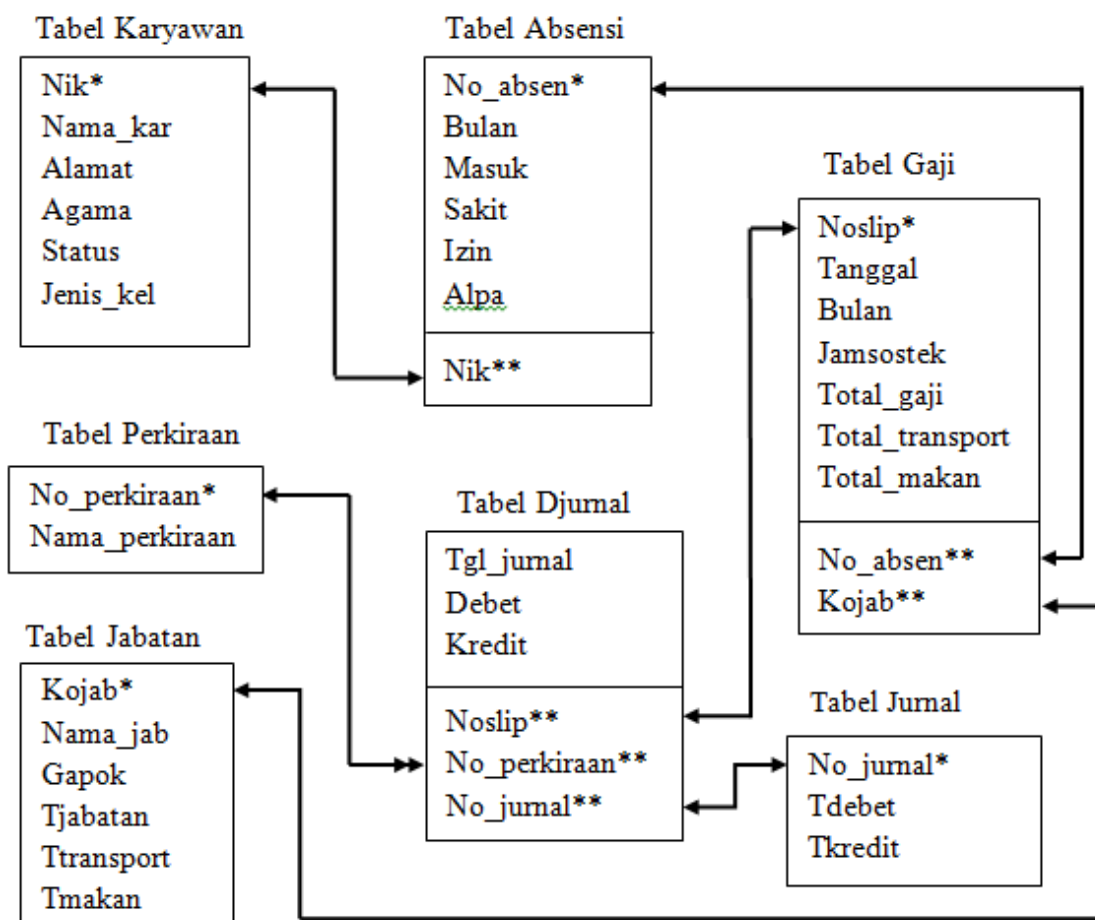
Nik*	Alpa	Jamsostek
Nama_kar	Kojab*	Total_gaji
Alamat	Nama_jab	Total_transport
Agama	Gapok	Total_makan
Status	Tjabatan	No_jurnal*
Jenis_kel	Ttransport	Tgl_jurnal
No_absen*	Tmakan	Debet
Bulan	No_perkiraan*	Kredit
Masuk	Nama_perkiraan	Tdebit
Sakit	Noslip*	Tkredit
Izin	Tanggal	

Keterangan :

\* : *Candidate Key* (Calon Kunci Utama)

**Gambar 2. Bentuk Normalisasi Kesatu (*First Normal Form* atau *1NF*)**

c. Bentuk Normal Kedua (*Second Normal Form* atau *2NF*)



Keterangan :

\* : Primary Key (Kunci Utama)

\*\* : Foreign Key (Kunci Tamu)

: One To One

: One Two Many

**Gambar 3. Bentuk Normalisasi Kedua (*Second Normal Form* atau *2NF*)**

#### 4. Spesifikasi File

Spesifikasi *file* menjelaskan tentang *file-file* yang akan digunakan dalam rancangan program yang diajukan dan sebagai media penyimpanan data dari proses yang terjadi pada rancangan program. Penulis membuat satu database yang bernama Penggajian.dbc. Adapun spesifikasi *file-file* tersebut antara lain:

- a. Nama file : File Karyawan
- Fungsi File : Untuk menyimpan data karyawan
- Akronim File : Karyawan.dbf
- Tipe File : File Master
- Organisasi File : *Index Sequential*
- Akses File : *Random*
- Panjang Record : 149 byte
- Kunci Field : Nik
- Media : *Hardisk*

**Tabel 1. Spesifikasi File Karyawan**

No.	Elemen	Akronim	Type	Width	Ket
1.	No. Induk Karyawan	Nik	C	9	Kunci Utama
2.	Nama Karyawan	Nama_kar	C	40	-
3.	Alamat	Alamat	C	50	-
4.	Agama	Agama	C	15	-
5.	Status	Status	C	20	-
6.	Jenis Kelamin	Jenis_kel	C	15	-

- b. Nama file : File Jabatan  
 Fungsi File : Untuk melihat posisi jabatan  
 Akronim File : Jabatan.dbf  
 Tipe File : File Master  
 Organisasi File : *Index Sequential*  
 Akses File : *Random*  
 Panjang Record : 75 byte  
 Kunci Field : Kojab  
 Media : *Hardisk*

**Tabel 2. Spesifikasi File Jabatan**

No.	Elemen	Akronim	Type	Width	Ket
1.	Kode Jabatan	Kojab	C	3	Kunci Utama
2.	Nama Jabatan	Nama_jab	C	40	-
3.	Gaji Pokok	Gapok	N	8	-
4.	Tunjangan Jabatan	Tjabatan	N	8	-
5.	Tunjangan Transport	Ttransport	N	8	-
6.	Tunjangan Makan	Tmakan	N	8	-

- c. Nama file : File Perkiraan  
 Fungsi File : Untuk memperkirakan  
 Akronim File : perkiraan.dbf  
 Tipe File : File Master  
 Organisasi File : *Index Sequential*  
 Akses File : *Random*  
 Panjang Record : 26 byte  
 Kunci Field : No\_perkiraan  
 Media : *Hardisk*

**Tabel 3. Spesifikasi File Perkiraan**

No.	Elemen	Akronim	Type	Width	Ket
1.	No. Perkiraan	No_perkiraan	C	6	Kunci Utama
2.	Nama Perkiraan	Nama_perkiraan	C	20	-

- d. Nama file : File Absensi  
 Fungsi File : Untuk mengetahui data kehadiran karyawan  
 Akronim File : Absensi.dbf  
 Tipe File : File Transaksi  
 Organisasi File : *Index Sequential*  
 Akses File : *Random*  
 Panjang Record : 32byte  
 Kunci Field : No\_absen  
 Media : *Hardisk*

**Tabel 4. Spesifikasi File Absensi**

No.	Elemen	Akronim	Type	Width	Ket
1.	No. Absensi	No_absen	N	7	Kunci Utama
2.	Bulan	Bulan	D	8	-
3.	Masuk	Masuk	N	2	-
4.	Sakit	Sakit	N	2	-
5.	Izin	Izin	N	2	-
6.	Alpa	Alpa	N	2	-
7.	Nik	Nik	C	9	Kunci Tamu

- e. Nama file : File Gaji  
 Fungsi File : Untuk menyimpan data gaji karyawan  
 Akronim File : Gaji.dbf  
 Tipe File : File Transaksi  
 Organisasi File : *Index Sequential*  
 Akses File : *Random*  
 Panjang Record : 59 byte  
 Kunci Field : No\_slipgaji  
 Media : *Hardisk*

**Tabel 5. Spesifikasi File Gaji**

No.	Elemen	Akronim	Type	Width	Ket
1.	No. Slip Gaji	Noslip	C	9	Kunci Utama
2.	Tanggal	Tanggal	D	8	-
3.	Jamsostek	Jamsostek	N	8	-
4.	Total Gaji	Total_gaji	N	8	-
5.	Total Transport	Total_transport	N	8	-
6.	Total Makan	Total_makan	N	8	-
7.	No. Absensi	No_absen	N	7	Kunci Tamu
8.	Kode Jabatan	Kojab	C	3	Kunci Tamu

- f. Nama File : File Jurnal  
 Fungsi File : Untuk menjurnal  
 Akronim File : Jurnal.dbf  
 Tipe File : File Transaksi  
 Organisasi File : *Index Sequential*

Akses File : *Random*  
 Panjang Record : 20 byte  
 Kunci Field : No\_jurnal  
 Media : *Hardisk*

**Tabel 6. Spesifikasi File Jurnal**

No.	Elemen	Akronim	Type	Width	Ket
1.	No Jurnal	No_jurnal	C	4	Kunci Utama
2.	Debet	Tdebit	N	8	-
3.	Kredit	Tkredit	N	8	-

g. Nama File : File Detail Jurnal  
 Fungsi File : Untuk menjurnal  
 Akronim File : Djurnal.dbf  
 Tipe File : File Transaksi  
 Organisasi File : *Index Sequential*  
 Akses File : *Random*  
 Panjang Record : 43 byte  
 Kunci Field : -  
 Media : *Hardisk*

**Tabel 7. Spesifikasi File Djurnal**

No.	Elemen	Akronim	Type	Width	Ket
1.	Tanggal Jurnal	Tgl_jurnal	D	8	-
2.	Debet	Debet	N	8	-
3.	Kredit	Kredit	N	8	-
4.	No. Perkiraan	No_perkiraan	C	6	Kunci Tamu
5.	No. Slip Gaji	Noslip	C	9	Kunci Tamu
6.	No. Jurnal	No_jurnal	C	4	Kunci Tamu

## 5. Struktur Kode

Agar data akan lebih efisien dan efektif dalam proses pemasukan data, maka dapat digunakan kode-kode untuk mewakili suatu data. Sehingga dapat mengurangi jumlah pemasukan data yang harus masuk, namun tidak mengurangi kelengkapan data tersebut. Ada beberapa macam kode yang akan digunakan dalam perancangan program ini yaitu :

### a. No Induk Karyawan

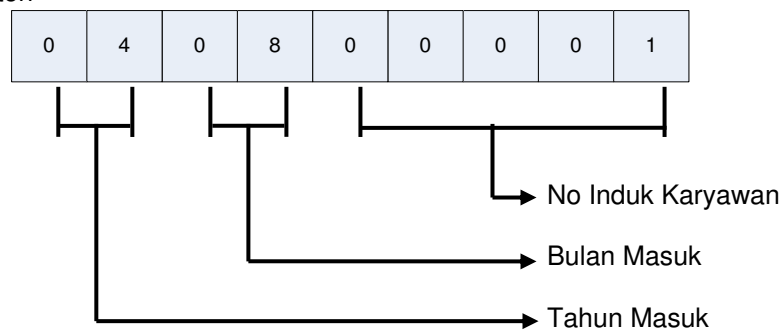
Panjang : 9 digit  
 Tipe : Karakter  
 Keterangan : 04 Bulan Masuk  
 08 Tahun Masuk  
 00001 Nomor Induk

Struktur

x	x	x	x	x	x	x	x	x
---	---	---	---	---	---	---	---	---

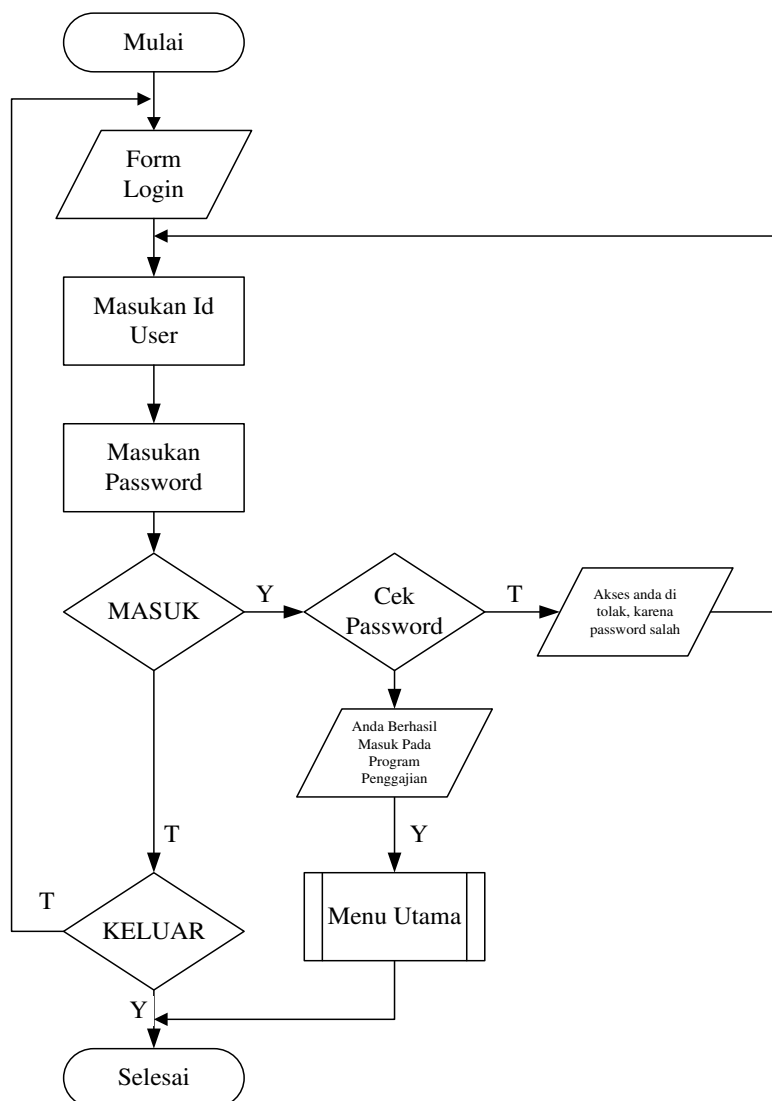


Contoh

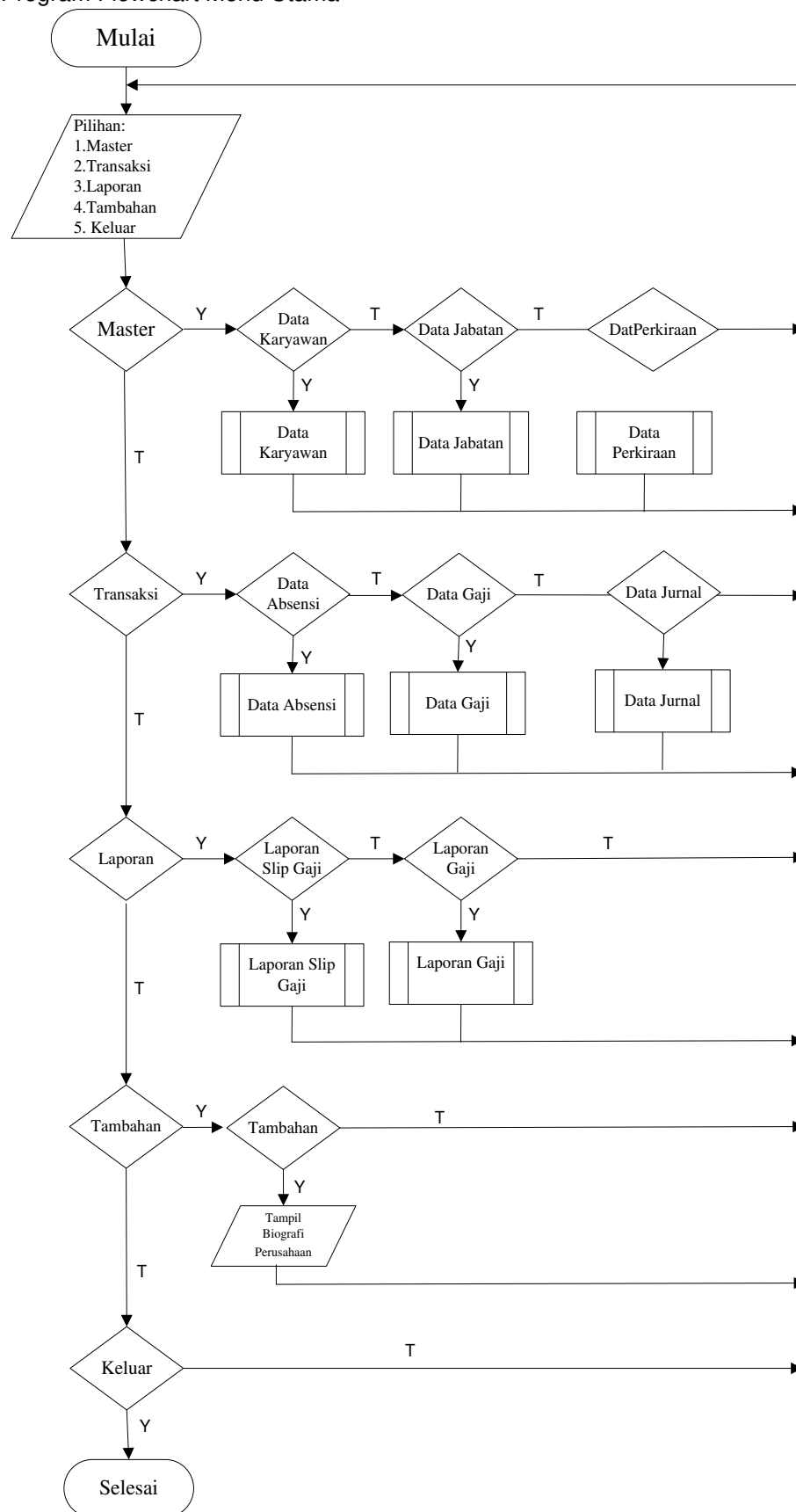


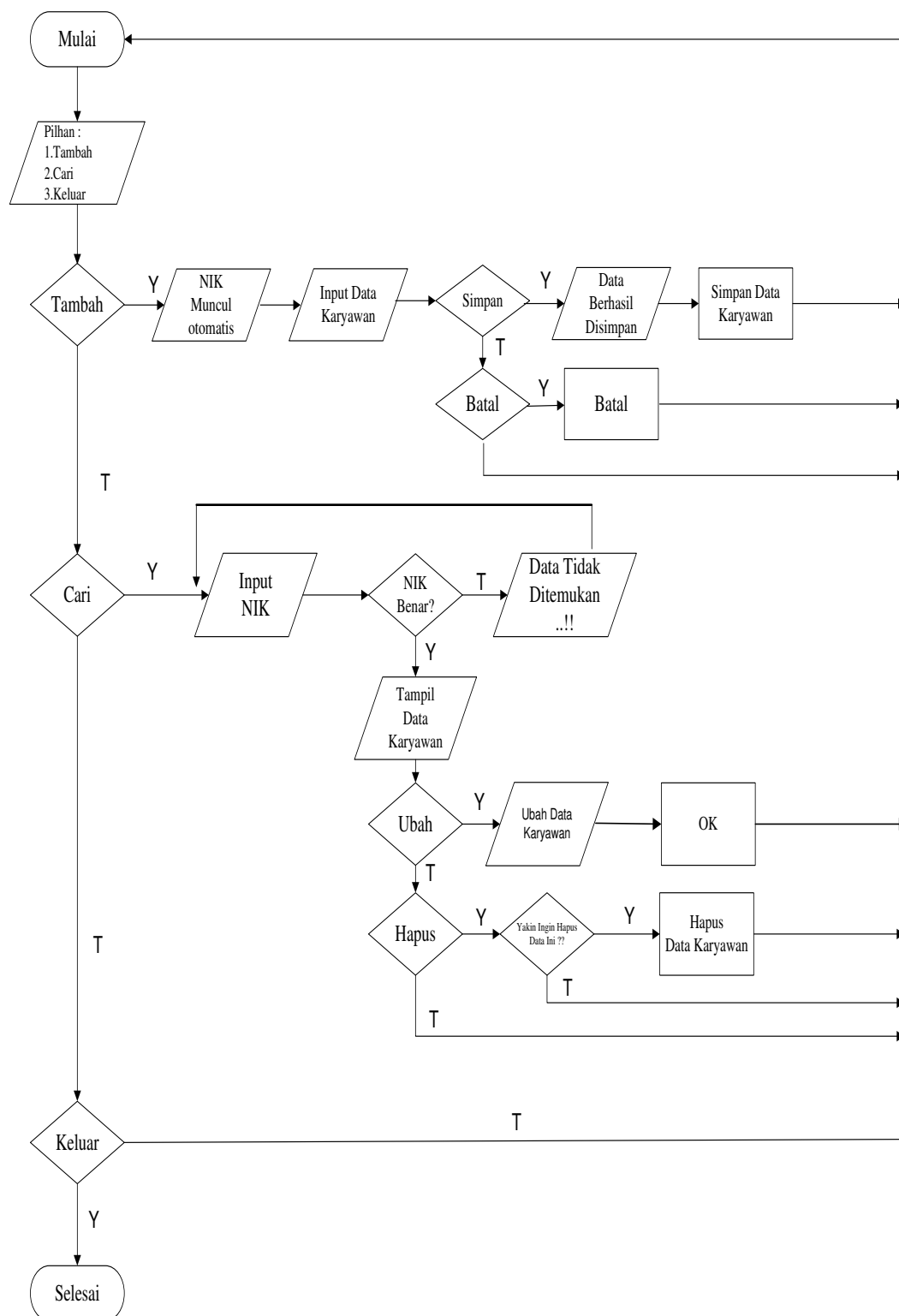
## 6. Program Flowchart

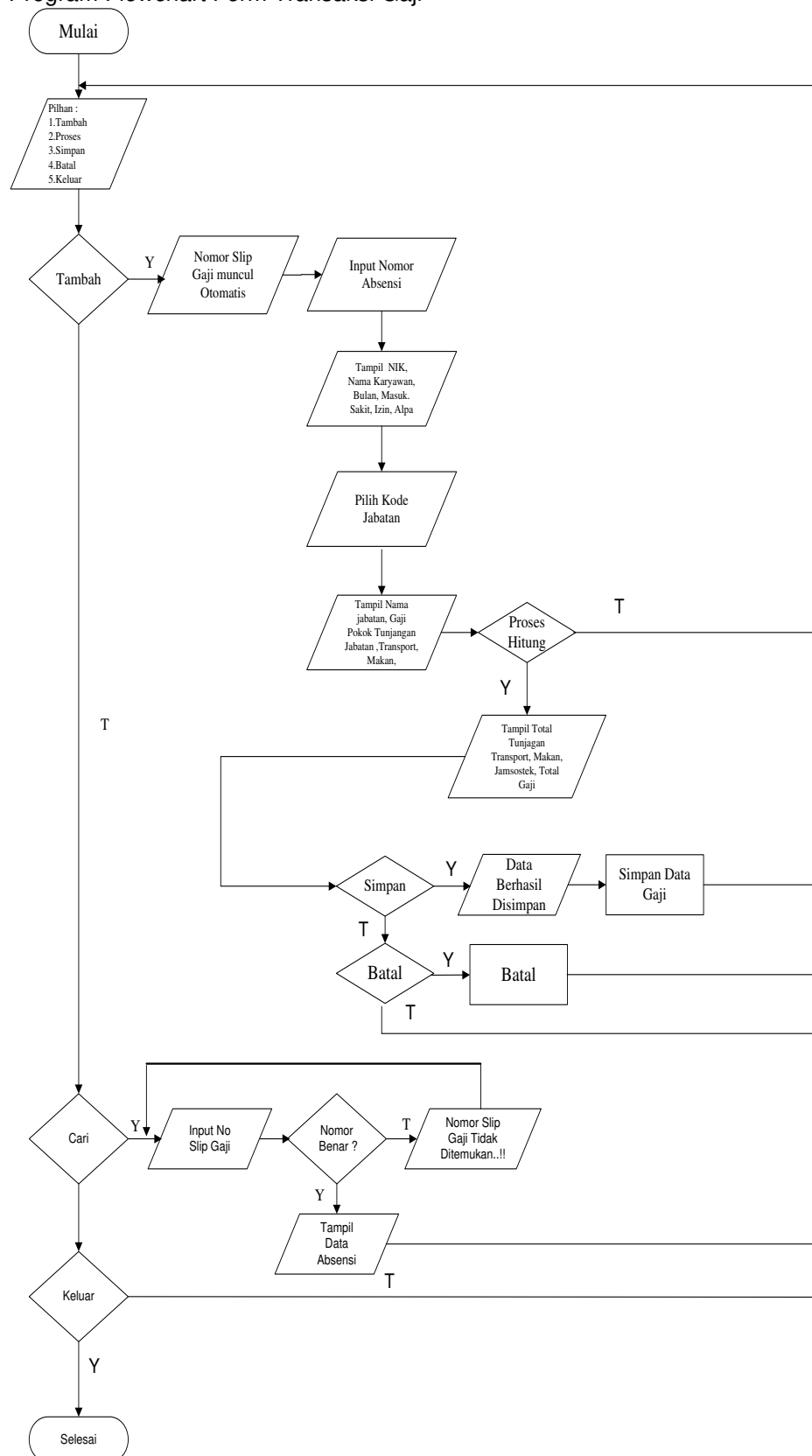
### a. Program Flowchart Menu Login

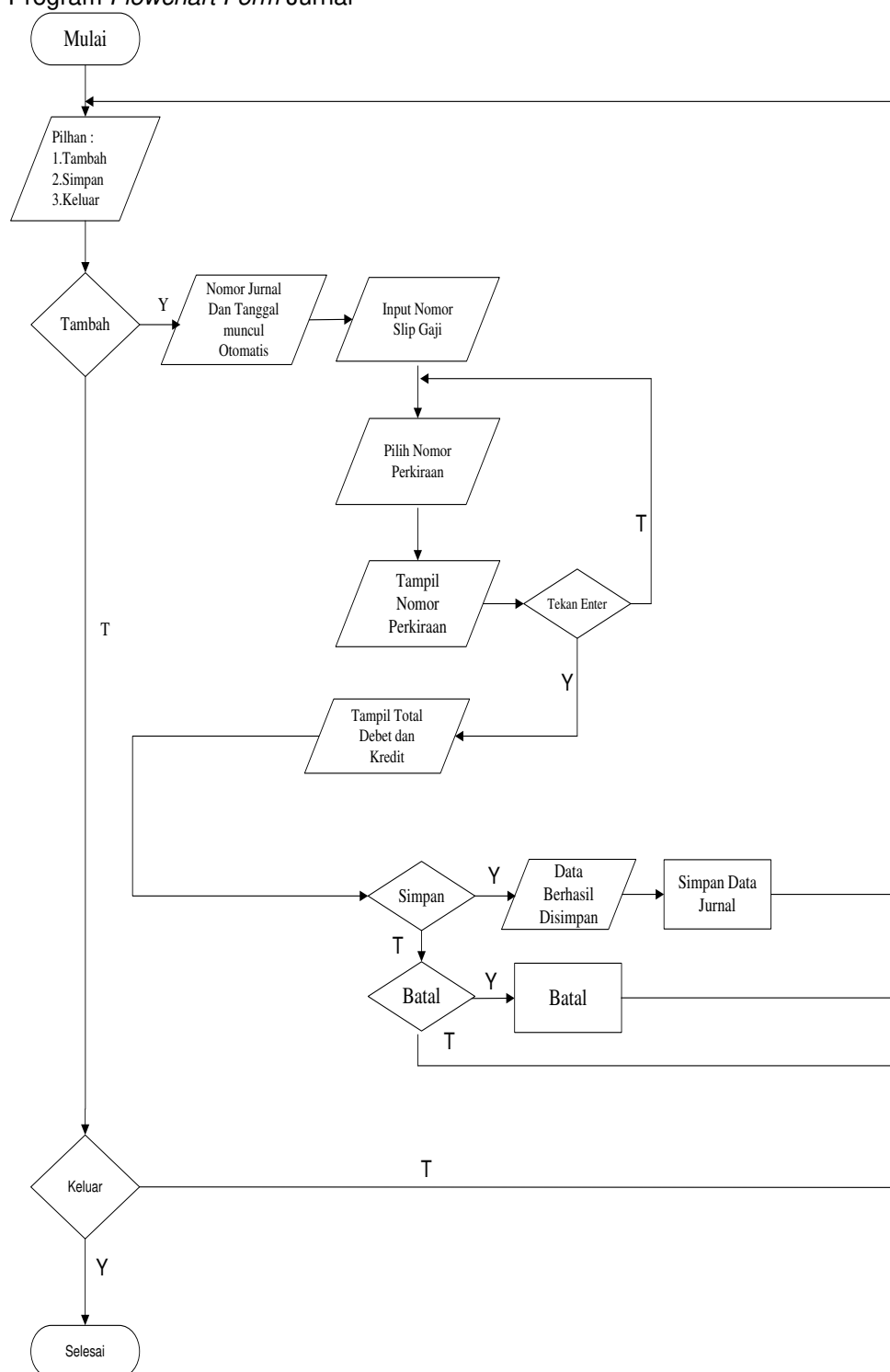


Gambar 4. Program Flowchart Menu Login

b. Program *Flowchart* Menu UtamaGambar 5. Program *Flowchart* Menu Utama

c. Program *Flowchart Form Karyawan*Gambar 6. Program *Flowchart Form Karyawan*

d. Program *Flowchart Form Transaksi Gaji*Gambar 7. Program *Flowchart Form Transaksi Gaji*

e. Program *Flowchart Form Jurnal*Gambar 8. Program *Flowchart Form Jurnal*

#### 4. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan tentang sistem informasi penggajian karyawan pada PT. White Horse Ceramic Indonesia, penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Komputerisasi menjadi alternatif pemecahan masalah dalam pengolahan data penggajian di setiap perusahaan dibandingkan dengan cara manual.
2. Sistem penggajian sangat penting untuk PT. White Horse Ceramic Indonesia, karena semakin bertambahnya jumlah karyawan. Dengan menggunakan aplikasi ini diharapkan tidak memakan waktu dibandingkan dengan cara manual.
3. Proses penyimpanan data dengan menggunakan media komputer, akan lebih aman dibandingkan dengan media kertas.
4. Mempercepat dan mempermudah proses pengolahan data gaji karyawan dan pembuatan laporan.

#### Referensi

- Andi. 2005. Seri Panduan Lengkap Ms. Visual Foxpro 9.0. Madiun: Andi.
- Andi. 2007. Seri Panduan Praktis Pemrograman Database dengan Visual Foxpro 9.0. Semarang: Andi.
- Hartono J. 2001. Analisis dan Desain Sistem Informasi (Pendekatan Terstruktur). Yogyakarta: Andi Offset.
- Jogiyanto. 2005. Analisa dan Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur, teori dan praktik aplikasi bisnis. Yogyakarta: Andi Offset.
- Supardi Y. 2010. Semua Bisa Menjadi Programmer Visual Foxpro 9.0. Jakarta: PT. Alex Media Komputindo.
- Tjahjadi D. 2010. Membuat Program Aplikasi dengan Visual FoxPro 9.0. Yogyakarta: Andi Offset.